

**„Töltsd Fantával a Halloween-t és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Töltsd Fantával a Halloween-t és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: halloweenjatek@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a TESCO-GLOBAL Áruházak Zrt. (2040 Budaörs, Kinizsi út 1-3.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt bármely magyarországi Tesco üzletekben, vagy online a <https://bevasarlas.tesco.hu/> weboldalon keresztül, a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott az 1. számú mellékletben meghatározott bármely Fanta termékekből egyidejűleg minimum 2 (kettő) darabot vásárol** (a promócióban résztvevő termékek listája, melyekkel pályázni lehet és amelyek tételesen leírva megtalálhatók a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében is, tartalmazznak összecsomagolt termékeket, amelyek szintén 1 db vásárolt terméknek számítanak, nem bonthatóak és használhatóak külön tételként, így annak a Játékosnak, aki összecsomagolt termékkel szeretne játszani, minimum 2 db összecsomagolt terméket szükséges vásárolnia) (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a halloweenjatek.hu domain alatt lévő weboldalon (a továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, email cím, nagykorúság ténye, magyar állampolgárság ténye, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkezés ténye (a továbbiakban: **Regisztráció**), ezután a bejelentkezési folyamat részeként a regisztrált email címre érkező, 4 jegyű kódot megadja az E-mail cím megerősítése felületen 90 (kilencven) másodpercen belül, ezzel teljesítve a bejelentkezési folyamatot (a továbbiakban: **Bejelentkezés**), majd a Feltöltés folyamatával meg kell adnia személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú nyugtán (a továbbiakban: **Blokk**) található 11 jegyű AP/APA kódot (pl. AP123456789, vagy APA12345678), valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját (év, hónap, nap, óra és perc), vagy online vásárlás

esetén a <https://bevasarlas.tesco.hu/> oldalon keresztül megvalósult vásárlások esetében a vásárlási igazoló **elektronikus számla** (a továbbiakban: **Elektronikus számla**) **számát és a rajta található vásárlási dátumot** (év, hónap, nap), illetve a legördülő menüből kiválasztja az általa egyidejűleg vásárolt, a promócióban részt vevő **Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott Termékeket és darabszámukat**, valamint a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkról vagy Elektronikus számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti (a továbbiakban: **Pályázat**).

2.1.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos Gyorsasági nyeremény (a továbbiakban: **Gyorsasági nyeremény(ek)**) és Napi nyeremény (a továbbiakban: **Napi nyeremény(ek)**) nyertesség esetén automatikus üzenetet kap a feltöltést követő töltőképernyőn nyertességéről, valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz az adott játékheti Heti nyeremény (a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**) sorsolásán, valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz a Főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremények**) sorsolásán is. A Játékos azon játékheti Heti nyeremény sorsolásán vesz részt a Pályázatával, amely 4.3.3. pontban meghatározott feltöltési időszakban teljesítette a **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat beküldését. A Főnyeremények sorsolásán a Játékos **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat feltöltésével indulhat.

2.1.1.3. Amennyiben a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (a továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Heti- és Főnyeremények esetében az eredeti Blokk/ Elektronikus számla fotóját** emailben a halloweenjatek@bangbang.hu email címre, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Gyorsasági- és Napi nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk/Elektronikus számla fotója nem teljes, vagy nem olvasható.

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt és az Adatkezelési tájékoztatóban rögzítettek szerint hozzájárul személyes adatainak Adatkezelési tájékoztató feltételei szerint történő kezeléséhez.

2.1.3. A Játék során a Weboldala ellátogató Játékos a Blokkon vagy Elektronikus számlán szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkot, Online vásárlás esetében Elektronikus számlát, vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Gyorsasági- és Napi- és Heti- és Főnyeremények esetében), vagy arról jól

olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremények sorsolását követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Napi- és Gyorsasági nyeremény esetén a Játékos automatikusan, azonnal megtudja nyertességét a feltöltés utáni töltőképernyőn keresztül (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**). Az Értesítések tartalmazzák:

- (i) azt az e-mail címet (halloweenjatek@bangbang.hu), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a fenti e-mail címre el kell küldenie azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, továbbá
- (iii) telefonszámát, továbbá
- (iv) a Blokk vagy Online számla Fényképét, amennyiben a Pályázatkor feltöltött Blokk, vagy Online számla nem teljes, vagy nem olvasható.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkról/Elektronikus számláról, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem megfelelő, nem olvasható, vagy nyitható meg, és**
- (ii) telefonszámát, és**
- (iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.**

Amennyiben személyes vásárlás esetén a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokk vagy annak fénymásolata, vagy online vásárlás esetén az Elektronikus számla vagy annak fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok/Elektronikus számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok/Elektronikus számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok/Számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot/Elektronikus számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a TESCO-GLOBAL Áruházak Zrt. (2040 Budaörs, Kinizsi út 1-3.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal/Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

Promóciós (feltöltési) időszak:

A Játék 2026. október 8. 00 óra 00 perctől 2026. november 4. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. november 4. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk/Elektronikus számla csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon/Elektronikus számlán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal/Elektronikus számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk/Elektronikus számla a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Gyorsasági nyeremények sorsolása

4.2.1. Az első 350 (háromszázötven) fő Játékos, akik regisztrálnak és érvényes Pályázatot töltenek fel a Játék időtartamában, a Játékszabály 5. pontjában meghatározott Gyorsasági ajándékban részesülhetnek.

Az 5.1. pontban meghatározott Gyorsasági nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik regisztráció után érvényes Pályázatot töltenek fel és az első 350 (háromszázötven) érvényes pályázó között van. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Egy Játékos a Gyorsasági nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3. Napi nyeremények sorsolása

4.3.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. szeptember 29. napján 10 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményekre vonatkozóan naponta 1 (egy) darab, összesen 28 (huszonnyolc) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Napi nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.3.2. Az 5.1. pontban meghatározott Napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Napi nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.3.3. Amennyiben a Napi nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Napi nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Napi nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Napi nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.3.4. A Napi nyeremény nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.4. Heti nyeremények sorsolása

4.4.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente 5 (öt) darab, összesen 20 (húsz) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.4.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.4.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.4.3. A Heti nyeresmény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2026. október 15. 14:00:00 órákor összesen 5 (öt) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 8. 00:00:00 és 2026. október 14. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2026. október 22. 14:00:00 órákor összesen 5 (öt) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 15. 00:00:00 és 2026. október 21. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2026. október 29. 14:00:00 órákor összesen 5 (öt) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 22. 00:00:00 és 2026. október 28. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

4.heti sorsolás: 2026. november 5. 14:00:00 órákor összesen 5 (öt) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. október 29. 00:00:00 és 2026. november 4. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 5 (öt) fő nyertes mellett 10 (tíz) fő tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.5. Főnyeresmények sorsolása

4.5.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeresmények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeresmények sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeresmények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy Játékos a Főnyeresményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.5.2. A Főnyeresmények sorsolásának időpontja: 2026. november 5. 13:00 órákor közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyeresményekre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeresmények nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeresmények sorsolásának helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.6. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem természetes személy.
- A Pályázó nem rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel.
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokknak vagy Elektronikus számlának az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, illetve az arról készült fotóval;
- Gyorsasági nyeremény, Napi nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény nyertesség esetében a Pályázó által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat(ok) nem tartalmaz(nak) Bizonylatonként legalább 2 darab, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott Fanta termékeket.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, TESCO-GLOBAL Áruházak Zrt. (2040 Budaörs, Kinizsi út 1-3.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második e-mail-es nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a halloweenjatek.hu oldalon található e-mailes elérhetőségen.
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adja meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adja meg a promócióban részt vevő Fanta termék(ek) vásárlását igazoló Bizonylat adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Bizonylatokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A Játékos már elérte a 4.2.1. és 4.3.2., 4.4.1., 4.5.1 pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Gyorsasági nyeremények, Napi nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremények

Gyorsasági nyeremények:

Összesen 350 darab:

Sikoly maszk

- Az első 350 érvényes pályázó részére.
- Anyaga: műanyag

- Szín: fekete-fehér

(a továbbiakban: **Gyorsasági nyeremény(ek)**)

Napi nyeremények:

Naponta 1 db, összesen 28 darab:

Tesco Ajándékutalvány 15.000 Ft értékben

- Értéke: 15.000 Ft
- Érvényesség: 1 év (Az érvényességi idő lejártát követően az utalvány nem beváltható)
- Beváltható: A Tesco-Global Áruházak Zrt. valamennyi üzletében beváltható
- Az utalvány értékéből készpénz nem adható vissza
- 5000 Ft-os címletekben átadva

(a továbbiakban: **Napi nyeremény(ek)**)

Heti Nyeremények:

Hetente 5 darab, összesen 20 darab:

A Professzor eltűnése – Extrém kaland a Dunakanyarban

- Emailen keresztül, PDF formátumban átadva a nyerteseknek
- A kupon a vásárlástól számított 1 évig felhasználható.
- Kültéri szabadulószoza csomag tartalma:
 - egy lebilincselő történet egy nyomtalanul eltűnt professzorról kódfejtés és logikai feladványok
 - különleges, kevésbé ismert dunakanyari helyszínek felfedezése
 - GPS-koordináták alapján történő nyomozás
 - aktív kikapcsolódás a természetben
 - kihívást jelentő, közép-nehéz nehézségű rejtvények
 - valódi felfedezőélmény, amely nemcsak gondolkodásra, hanem mozgásra is ösztönöz
 - egy közel 10.000 Ft értékű meglepetés ajándék a kaland végén
- További részletek: <https://www.kalandzsak.hu/>

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

Főnyeremények:

Összesen 3 darab:

Erdélyi utazás 2 fő részére

- Tensi Utazási Iroda szervezésében, Erdélyi utazás 2 fő részére, 3 nap 2 éjszaka
- Programleírás:
 - 1.nap**
 - Budapest- Brassó- Budapest- utazás Wizzairrel
 - Transzfer a szállodába (Szálloda Nyertesekkel egyeztetve az adott időpontban)
 - vacsora helyi étteremben
 - 2.nap**

- A Töröcsvári kastély (Dracula kastély) látogatása idegenvezetővel: kínzókamra, látogatás a vár rejtélyes Időalagútjába, egy különleges, titkos átjáró, amely még izgalmasabbá teszi a látogatást. A rejtett folyosó a vár különböző részeit köti össze, és egyedi betekintést nyújt annak történetébe és titkaiba.

- Töröcsvár óvárosának és környékének felfedezése

- Romantikus erdélyi vacsora

3.nap

- Transzfer Brassóba

- Séta, városnézés idegenvezetővel

- Transzfer a repülőtérre

- Emailen keresztül, PDF formátumban átadva a nyerteseknek
- Beválthatóság: 1 év
- A csomag nem tartalmazza: biztosítások, személyes kiadások, italfogyasztás
- A nyeremény készpénzre nem beváltható

(a továbbiakban: **Főnyeremények**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Gyorsasági nyereményt, maximum 1 (egy) darab Napi nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt nyerhet.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Heti nyeremények és a Főnyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint Gyorsasági- és Napi nyeremény esetében pontosan megadni telefonszámát és azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, valamint amennyiben a feltöltéskor feltöltött Blokk/Elektronikus számla fotó nem olvasható, úgy meg kell küldenie Napi- és Heti- és Főnyeremények esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot/Elektronikus számlát, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát a halloweenjatek@bangbang.hu email címre, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Heti- és Főnyereményeket a Lebonyolító elektronikusan, PDF formátumban adja át a nyertesnek. A Gyorsasági- és Napi nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön: <https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-8-2025-07-08-145951.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a halloweenjatek@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a halloweenjatek.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a halloweenjatek@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznapi 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a halloweenjatek.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a halloweenjatek.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, Blokk/Számla feltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. szeptember 10.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

„Töltsd Fantával a Halloween-t és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő termékek listája, melyekkel pályázni lehet és amik tételesen leírva megtalálhatók a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében is, tartalmaznak összecsomagolt termékeket, amik szintén 1 db vásárolt terméknek számítanak, nem bonthatóak és használhatóak külön tételként, így annak a Játékosnak, aki összecsomagolt termékkel szeretne játszani, minimum 2 db összecsomagolt terméket szükséges vásárolnia.

A promócióban résztvevő Termékek:

EAN	Termék
54026186	300 ML FANTA NARANCS
5993330000381	330 ML FANTA NARANCS MULTIPACK
5993330000381	330 ML FANTA NARANCS
5000112688054	330 ML FANTA EXOTIC
59969280	500 ML FANTA ZERO NARANCS
5993330000411	500 ML FANTA CITROM-BODZA ZERO
5000112670943	500 ML FANTA SZŐLŐ
59969273	500 ML FANTA NARANCS
5000112688030	500 ML FANTA EXOTIC
5993330000336	1.0 L FANTA NARANCS
5993330000343	1.75 L FANTA NARANCS MULTIPACK
5993330000404	1.75 L FANTA ZERO NARANCS
5993330000428	1.75 L FANTA CITROM-BODZA ZERO
5000112670936	1.75 L FANTA SZŐLŐ

5993330000343	1.75 L FANTA NARANCS
5000112688078	1.75 L FANTA EXOTIC
5993330000350	2.25 L FANTA NARANCS
5000112704129	330 ML FANTA CITROM ZERO
5000112704341	500 ML FANTA CITROM ZERO
5000112704327	1.75 L FANTA CITROM ZERO
5000112694208	330 ML FANTA DIABLO ALMA-CSERESZNYE
5000112694222	500 ML FANTA DIABLO ALMA-CSERESZNYE
5000112694246	1.75L FANTA DIABLO ALMA-CSERESZNYE

**„Töltsd Fantával a Halloween-t és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Tesco üzletek listája a Tesco hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.tesco.hu/aruhazak/>

<https://bevasarlas.tesco.hu/>